

# DRAFTOSAURUS MARINA



**REGLAS**

# MATERIAL

- 10 meeples de **plesiosaurio**
- 5 tableros de **puerto** de doble cara

## PREPARACIÓN

Además de los dinosaurios habituales, mete en la bolsa 2 **plesiosaurios** por jugador.

Cada jugador coloca en la parte inferior de su tablero de **zoo** un tablero de **puerto**, como se ilustra a continuación:



El tablero de **puerto** tiene dos caras distintas. Los jugadores tienen que elegir la misma cara: río sencillo o río con un brazo. Con esta expansión, cada jugador saca y coloca 7 dinosaurios por ronda.



## USO DE LOS PLESIOSAURIOS:

Cuando un jugador decide colocar un **plesiosaurio**, tiene que colocarlo obligatoriamente en el río de su tablero de **zoo**. Se puede colocar un **plesiosaurio** siempre, sin importar la cara que salga en el dado de colocación.

Una vez que haya un **plesiosaurio** en el río, este podrá desplazarse por el tablero de **puerto**. El tablero de **puerto** se compone de varias porciones de río separadas por puentes. Cuando un jugador sitúe en su **zoo** un dinosaurio representado en un puente, puede hacer que los **plesiosaurios** que estén delante del puente correspondiente lo atraviesen. Los únicos dinosaurios



*El jugador coloca un t-rex en su parque, así que puede hacer que sus dos **plesiosaurios** vayan al tramo siguiente del río.*



que pueden ir por el río son los **plesiosaurios**. Se puede hacer que avancen varios **plesiosaurios** a la vez si estos están en la misma porción de río.

Al final de la partida, cada **plesiosaurio** da puntos de victoria según la porción del río en la que se encuentre.



En este ejemplo, el jugador obtiene 9 puntos ( $2+2+5$ ) por los 3 **plesiosaurios** que tiene en su tablero de **puerto**. El **plesiosaurio** que se queda en el tablero de **zoo** da 1 punto, como cualquier otro dinosaurio que se ponga en el río.



En el caso del tablero de puerto con un brazo, hay una bifurcación después del primer puente.

No es obligatorio hacer que un **plesiosaurio** atraviese un puente, por lo que un jugador puede dejar a sus **plesiosaurios** en la bifurcación y esperar a poder moverlos en la dirección que prefiera.

## **VERSIÓN PARA 2 JUGADORES:**

En partidas a 2 jugadores se mantienen las reglas del juego base con la siguiente diferencia: durante las dos primeras rondas, los jugadores sacan 8 dinosaurios y colocan 4 en su **zoo**. Durante las dos siguientes, sacan 6 dinosaurios y colocan 3 en su **zoo**.



## JUEGA CON LAS 2 EXPANSIONES:

Aplica las instrucciones de preparación de Aerial Show **y después** las de Marina. Durante el juego, cada jugador saca y coloca 7 dinosaurios por ronda.



BrainPicnic zacatrus!

**Autores:** Team Kaedama:  
Antoine Bauza, Corentin Lebrat,  
Ludovic Maublanc y Théo Rivière.

**Ilustradora:** Jiahui Eva Gao

**Revisor:** Matthis Gaciarz

**Director gráfico:** Romain Libersa



ankama



FORGENEXT



Kaedama