

DRAFTOSAURUS

MARINA



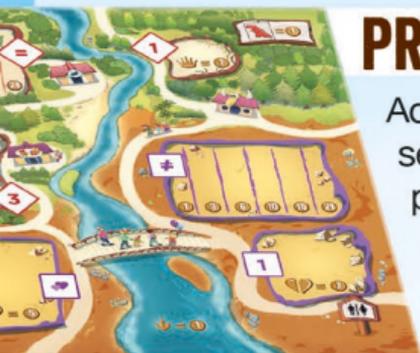
REGLAS

MATERIAL

- 10 meeples de **plesiosaurio**
- 5 tableros de **puerto** de doble cara

PREPARACIÓN

Además de los dinosaurios habituales, se añaden a la bolsa 2 **plesiosaurios** por jugador. Cada jugador recibe un tablero de **puerto** y lo coloca contiguamente a la parte inferior de su tablero de **zoo**.



Hay que elegir una cara para la partida (todos los jugadores deben jugar con la misma cara).

Con esta expansión, cada jugador saca y juega 7 dinosaurios por ronda.

USO DE LOS PLESIOSAURIOS:

Cuando un jugador decide colocar un **plesiosaurio**, tiene que colocarlo obligatoriamente en el río de su tablero de **zoo**. Se puede colocar un **plesiosaurio** siempre, sin importar la cara que salga en el dado de colocación.

Una vez que haya un **plesiosaurio** en el río, este podrá desplazarse por el tablero de **puerto**. El tablero de **puerto** se compone de varias porciones de río separadas por puentes. Cuando un jugador sitúe en su **zoo** un dinosaurio representado en un puente, puede hacer que los **plesiosaurios** que estén delante del puente correspondiente lo atraviesen. Los únicos dinosaurios que pueden desplazarse por el río son los **plesiosaurios**.



*El jugador coloca un t-rex en su **zoo**, así que puede hacer que sus dos **plesiosaurios** vayan al tramo siguiente del río.*



Se puede hacer que avancen varios **plesiosaurios** a la vez si estos están en la misma porción de río.

Al final de la partida, cada **plesiosaurio** da puntos de victoria según la porción del río en la que se encuentre.



En este ejemplo, el jugador obtiene 9 puntos de victoria ($2+2+5$) por los tres **plesiosaurios** que tiene en su tablero de **puerto**. El **plesiosaurio** que se queda en el tablero de **zoo** da 1 punto de victoria, como cualquier otro dinosaurio que se ponga en el río.



En la cara del tablero de **puerto** con un brazo, hay una bifurcación después del primer puente.

No es obligatorio hacer que un **plesiosaurio** atraviese un puente, por lo que un jugador puede dejar a sus **plesiosaurios** en la bifurcación y esperar a poder moverlos en la dirección que prefiera.

VERSIÓN PARA 2 JUGADORES:

Una partida de 2 jugadores se desarrolla de manera distinta con la expansión Marina. Durante la preparación, se colocan 8 plesiosaurios en la bolsa. En las dos primeras rondas, cada jugador saca 8 dinosaurios y coloca 4 en su **zoo**. En las dos rondas siguientes, cada uno saca 6 dinosaurios y coloca 3 en su **zoo**. Cada jugador jugará, por lo tanto, un total de 14 dinosaurios.

JUGAR CON LAS DOS EXPANSIONES:

Se prepara primero Aerial Show y, después, Marina. Durante la partida, cada jugador saca y coloca 7 dinosaurios por ronda. Con dos jugadores, en las dos primeras rondas, cada jugador saca 8 dinosaurios y coloca 4 en su zoo. En las dos rondas siguientes, cada uno saca 6 dinosaurios y coloca 3 en su zoo.



zacatrus!

BrainPicnic

Autores: Team Kaedama:

Antoine Bauza, Corentin Lebrat,
Ludovic Maublanc y Théo Rivière.

Ilustradora: Jiahui Eva Gao

Revisor: Matthis Gaciarz

Director gráfico: Romain Libersa

Traductores: Daniel Ricardo Soto Bueno,
Rosa María Barrios Salmoral



ankama



FORGENEXT



Kaedama